1. 简述黑盒测试、白盒测试、灰盒测试的差异。（7分）
2. 什么是回归测试？简述回归测试的目的和策略,什么场合选择什么策略？（7分）
3. 简述测试阶段中单元测试、集成测试、系统测试、验收测试的概念及区别？（7分）
4. 软件测试中的测试类型有哪些？（至少5个）（7分）
5. 软件测试的对象是什么？并举例说明（8分）
6. 什么是冒烟测试？（8分）
7. 什么是静态测试和动态测试，静态测试和动态测试的方法有哪些？（8分）
8. 软件开发模型有哪些？（8分）
9. 简单说明什么是敏捷开发模型，并说明工作流程？（8分）
10. 软件测试模型有哪些？画出W模型（8分）
11. 编写测试用例（8分）

变量的命名规则一般规定如下：变量名的长度不多于40个字符，第一个字符必须为英文字母，其他字符可以英文字母、数字以及下划线的任意组合。请用等价分类法和边界值法设计测试用例

1. 根据上面的案列，编写一条缺陷报告（8分）
2. 画出缺陷管理流程（8分）